

학년	전공명	이수구분	1학기					2학기				
			ABEEK 구분	교과목명	학점	시간		ABEEK 구분	교과목명	학점	시간	
						이론	실습				이론	실습
1	공통	공통교양	전문교양	기본영어	3	3	0	전문교양	문학과삶(슬로리딩)	2	2	0
			전문교양	논리적사유와글쓰기	3	3	0	전문교양	영어회화	3	3	0
			전문교양	전공탐색과생애설계 I - I	1	1	0	전문교양	전공탐색과생애설계 I - II	1	1	0
			전문교양	콜라보인성의이해	1	1	0	전문교양	철학의향기와역사이야기	3	3	0
		계열교양	2과목(6학점)이수 : 학기별 해당영역 1과목 이수									
		전공필수	인증필수	컴퓨터개론	3	3	0	BSM	이산수학	3	3	0
			인증필수	프로그래밍실습 I	3	2	2	인증필수	프로그래밍실습II	3	2	2
1-4	공통	균형교양	4과목(8학점)이수 : 학기별 영역별 1과목 이수									
2	공통	공통교양		전공탐색과진로설계Ⅱ-Ⅰ	0.5	0.5	0		전공탐색과진로설계Ⅱ-Ⅱ	0.5	0.5	0
	컴퓨터 소프트웨어 공학	전공필수	인증필수	공학설계입문	3(2)	2	2	인증필수	컴퓨터구조이론및실습	3	2	2
			인증필수	데이터구조	3	3	0					
		전공선택	인증선택	객체지향프로그래밍Ⅰ	3	2	2	인증필수	객체지향프로그래밍Ⅱ	3(1)	2	2
			BSM	생명과학개론	3	3	0	인증필수	비주얼프로그래밍	3(1)	2	2
			인증선택	컴퓨터그래픽스	3	2	2	BSM	수치해석학	3	3	0
			BSM	확률및통계	3	3	0	인증선택	컴퓨터네트워크	3	3	0
								인증선택	파일처리론	3	3	0
	응용 소프트웨어 공학	전공필수	인증필수	데이터구조	3	3	0	인증선택	객체지향프로그래밍	3	3	0
			인증필수	창의공학설계입문	3(2)	2	2					
		전공선택	인증필수	논리설계	3	3	0	인증선택	디지털신호처리	3	3	0
			인증필수	비주얼프로그래밍Ⅰ	3(1)	2	2	인증선택	비주얼프로그래밍Ⅱ	3	2	2
			BSM	선형대수	3	3	0	인증선택	웹프로그래밍Ⅱ	3(1)	2	2
			인증선택	웹프로그래밍Ⅰ	3	2	2	BSM	응용수학	3	3	0
								인증선택	컴퓨터구조	3	3	0
2-4	공통	자율교양	3과목(6학점) 이수									
3	공통	공통교양		지도교수세미나Ⅲ-Ⅰ	0.25	0.25	0		지도교수세미나Ⅲ-Ⅱ	0.25	0.25	0
	컴퓨터 소프트웨어 공학	전공선택	인증선택	데이터베이스이론및실습	3	2	2	인증필수	객체지향모델링	3(1)	2	2
			인증선택	멀티미디어시스템	3	3	0	인증필수	데이터베이스응용	3(1)	2	2
			인증필수	소프트웨어설계공학	3(1)	2	2	인증선택	모바일컴퓨팅	3	2	2
			인증선택	운영체제	3	3	0	인증선택	시스템프로그래밍	3	2	2
			인증선택	인터넷프로그래밍	3	2	2	인증선택	영상처리	3	3	0
			인증선택	정보보호론	3	3	0	인증필수	캡스톤디자인Ⅰ	1(1)	1	0
								인증선택	컴퓨터알고리즘	3	3	0
	응용 소프트웨어 공학	전공선택	인증필수	디지털영상처리Ⅰ	3	3	0	인증필수	데이터베이스	3	3	0
			인증필수	멀티미디어통신	3(1)	2	2	인증선택	디지털영상처리Ⅱ	3(1)	3	0
			인증선택	비전프로그래밍	3	2	2	인증선택	캡스톤디자인Ⅰ	1(1)	3	0
			인증선택	음향처리	3	3	0	인증선택	컴퓨터그래픽스Ⅱ	3(1)	3	0
			인증선택	임베디드시스템	3(1)	2	2	인증필수	컴퓨터알고리즘	3	3	0
			인증필수	컴퓨터그래픽스Ⅰ	3(1)	3	0	BSM	확률과통계	3	3	0

학년	전공명	이수구분	1학기						2학기					
			ABEEK 구분	교과목명	학점	시간			ABEEK 구분	교과목명	학점	시간		
						이론	실습					이론	실습	
4	공통	공통교양		지도교수세미나IV- I	0.25	0.25	0			지도교수세미나IV-II	0.25	0.25	0	
	컴퓨터 소프트웨어 공학	전공선택	인증선택	객체지향설계	3(1)	2	2	인증선택	융합소프트웨어특강	3	3	3	0	
			인증선택	멀티미디어처리응용	3	3	0	인증선택	인터넷창업및경영(산학연계학)	3	3	3	0	
			인증선택	유비쿼터스응용시스템	3	3	0	인증선택	지능정보시스템	3	3	3	0	
			인증선택	임베디드소프트웨어	3(1)	2	2	인증선택	프로그래밍언어개론	3	3	3	0	
			인증필수	캡스톤디자인II	3(3)	3	0							
			인증선택	컴파일러개론	3	3	0							
	응용 소프트웨어 공학	전공선택	인증선택	가상현실	3(1)	2	2	인증선택	HCI	3	3	3	0	
			인증선택	고급웹프로그래밍	3	2	2	인증선택	정보보안	3	3	3	0	
			인증선택	앱프로그래밍	3(1)	2	2	인증선택	창업과취업(산학연계학)	3	3	3	0	
			인증선택	인공지능	3	3	0	인증선택	컴퓨터융합응용	3	3	3	0	
			인증선택	자바프로그래밍	3(1)	2	2							
			인증필수	캡스톤디자인II	3(3)	3	0							

● 공학교육인증 관련

- ABEEK 구분의 BSM 및 인증필수 교과목은 공학교육인증 대상 학생의 필수과목이다.
- 학점란의 괄호( ) 안의 수는 설계학점을 의미하여, ABEEK 인증을 위하여 12학점 이상의 설계학점을 이수 하여야 한다.